

Fiche de totem : Porc-Épic



Floches

Extérieur : Bleu clair

Intérieur : Rose

Classification

Sous-Embranchement : Vertébrés

Classe : Mammifère

Ordre : Rongeur

Famille : Sphinguridae

Porc-Épic est un nom vernaculaire ambigu désignant en français certains rongeurs qui se répartissent en deux familles : les Hystricidae, c'est-à-dire les porcs-Épics de l'ancien Monde et les Erethizontidae, c'est-à-dire ceux du nouveau Monde. Longtemps réunies dans un seul groupe, les deux familles sont aujourd'hui séparées : au-delà d'une robe pleine de piquants et de leurs mœurs nocturnes partagées, de nombreuses et profondes différences les séparent d'un groupe à l'autre.

<http://fr.wikipedia.org/wiki/Porc-%C3%A9pic>

Le porc-Épic est un être très paisible, il ne bouge que lentement. S'il est attaqué, il ne fait que se rouler en boule. Il va lentement, mais il est aussi très joyeux et serein. Il est associé dans la symbolique des Premières Nations au courage, à l'enfance, à l'innocence, à la capacité de jouer et de prendre plaisir aux petites choses de la vie. Il nous apprend le sentier, parfois tortueux, qui mène au courage et à la confiance. La confiance en nos propres capacités et la confiance en ceux qui nous veulent du bien.

Caractéristiques

Taille :

Poids :

Longévité :

Portée :

Gestation :

Protection : Inconnu

La confiance, l'innocence et l'amour favorisent l'harmonie, le bien-être, de meilleures relations, et la santé émotionnelle.

On raconte une histoire sur cette capacité du porc-Épic à conseiller de manière simple et chaleureuse.



Il était un porc-Épic qui jouait avec un arbre creux, s'endormait dans son trou, le faisait rouler, s'amusait dedans à cache-cache. Lorsque passa par là un vieil ours grognon, le porc-Épic lui proposa de jouer avec lui. "Je suis trop vieux pour jouer", rétorqua l'ours; "je cherche du miel. Tu es sur mon chemin, va-t'en."

"Mais", répartit le porc-Épic, "on n'est jamais trop vieux pour jouer! Si tu as oublié ce que c'est que d'être un ourson, tu seras toujours impatient et bête, et les autres s'accrocheront toujours de toi!"

À ces mots, l'ours réfléchit, songeant que, étant toujours grognon, il était toujours seul.

Il commença de se souvenir des jeux qu'il inventait alors qu'il était un petit ourson, puis il dit au porc-Épic: "Tu m'as donné une bonne idée. J'étais pris dans mes pensées, j'avais peur des autres et de ce qu'ils pensaient de moi, et je me détournais de leur affection". Ainsi se mirent-ils à jouer ensemble avec l'arbre creux, et ils y prirent bien du plaisir.

La décision du porc-Épic nous enjoint de ne pas nous prendre trop au sérieux et de prendre plaisir aux choses simples de la vie.

Autres caractéristique : myopes, peu à l'aise en société (introvertie), bon grimpeur.

Les porcs-Épics font partie des plus gros rongeurs du monde, atteignant pour la plupart des espèces une masse supérieure à 5kg.

